

d) Sélectionner l'outil Texte (1)

e) Cliquer sur la surface où placer le texte (2) Ne pas essayer de respecter les mesures de l'image



Choisir la police de caractère à utiliser

Aller dans : Commun\Techno\travail\Police

f) Enregistrer



Faire pivoter l'image (bouton molette enfoncée et bouton droit enfoncé et déplacer la souris)



g) Sélectionner et modifier le placement et la taille du texte pour le centrer et l'adapter au marque-



### 2) Extruder le texte (donner un épaisseur) richier Lation Attichage Vultis Macro Piece Measure renetre Alde

- a) Passer sur l'atelier part (1)
- b) Sélectionner le texte (2) puis

l'outil d'extrusion (3)

page.



c) Cliquer sur [] Inversé pour entrer

dans la matière(1)

- d) Extruder d'une longueur
- de 2 mm (2)
- e) OK (3)



#### Si l'extrusion de fonctionne pas !

Il se peut que les lettres se chevauchent.

# Il faut alors les écarter (Tracking) dans ShapeString

et recommencer l'extrusion.

	> 🤓 P.	ad	
> 🌒 Pocket 🔪			
	S Shap	eString	
Pr	opriété	Valeur	
	Map Mode	Deactivated	
Ba	se		
>	Placement	[(0,00 0,00 1,00); 0,00 °; (-32,36 mm -8,29 m	
	Label	ShapeString	Ē
Dr	aft		
	Font File	Y:/Ecole/FreeCad_Dessins/Polices/Polices/Anc	
	Make Face	true	
	Size	5,00 mm	
	String	Michel	-
	Tracking	2,00 mm 🧖 🛞 🖨	

### f) Enregistrer

# Faire une soustraction pour retirer le texte de l'objet

- a) Sélectionner les 2 objets Utiliser la touche Ctrl
- b) Cliquer sur l'outil soustraction



# c) Enregistrer

### Votre marque page est terminé.

Pour l'imprimer sur l'imprimante 3D :

- 1) Sélectionner la pièce (dernière opération
- = Cut) : Elle devient verte.
- 2) [Fichier][Exporter]  $\rightarrow$  STL Mesh

Voir la fiche  $\rightarrow$  Du dessin 3D à l'objet 3D

